

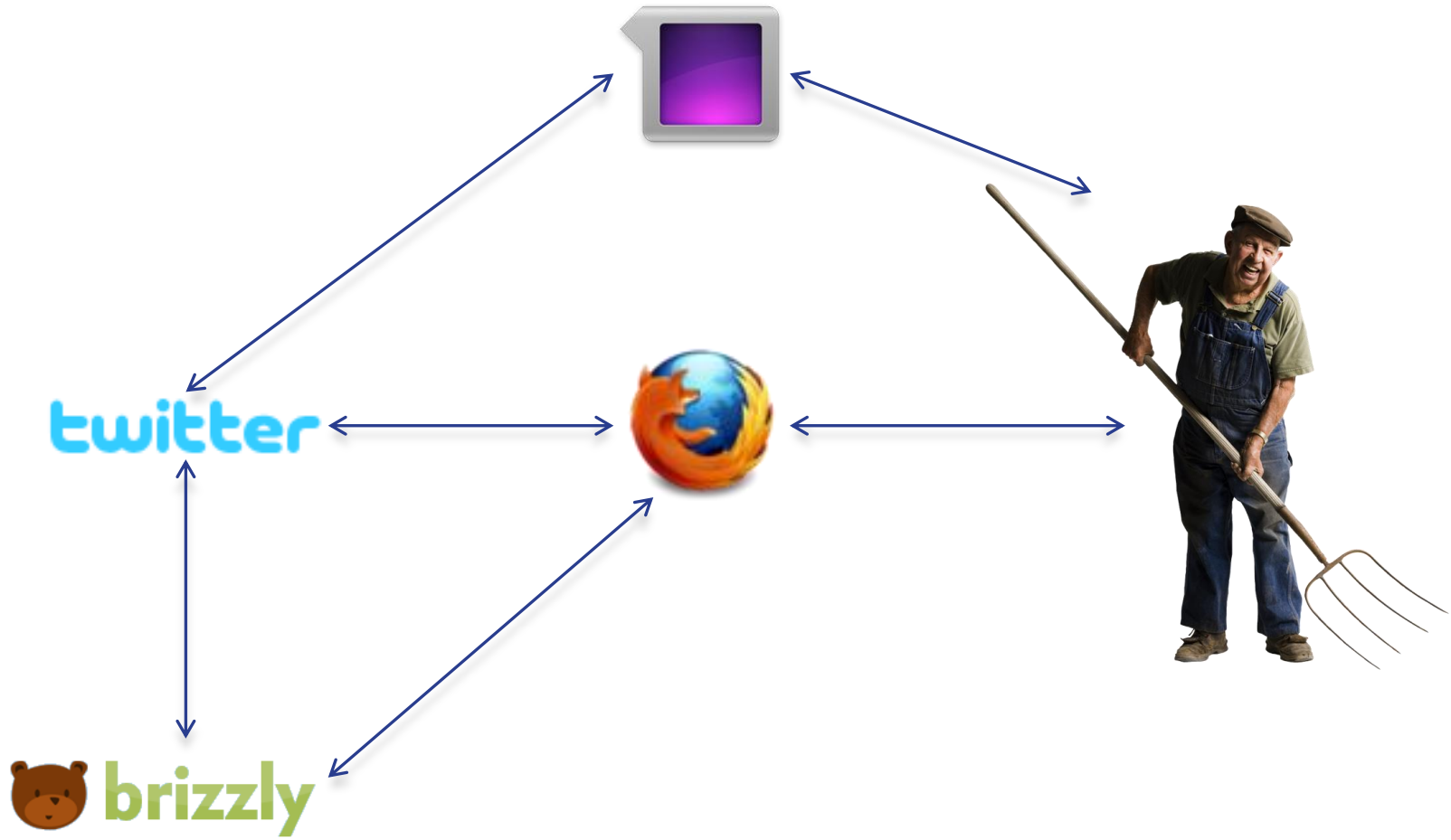


Martin Matula (martin.matula@oracle.com)

28.2.2011, Setkání pražského CZJUG

- * Úvod - webové služby a autentizace
- * Co je OAuth
- * Ukázka OAuth klienta a serveru
- * OAuth.next stručně
- * Nabídka práce, Q&A, občerstvení

* Agenda



- * Mnoho hojně používaných webových aplikací zveřejňuje API pro vývojáře
 - * Twitter, Facebook, Google Apps, atd.
- * V drtivé většině populárních webů převažuje jednoduché HTTP API (v ideálním případě RESTful) nad SOAP WS

* Webové služby a REST

- * Autentizuje se koncový uživatel svými credentials
 - * Jméno a heslo
(HTTP Basic Auth., HTTP Digest Auth.)
 - * Certifikát
- * Vyžaduje vysokou míru důvěry koncového uživatele vůči klientské aplikaci
- * Funguje dobře pro webové aplikace - uživatelé důvěřují webovým prohlížečům

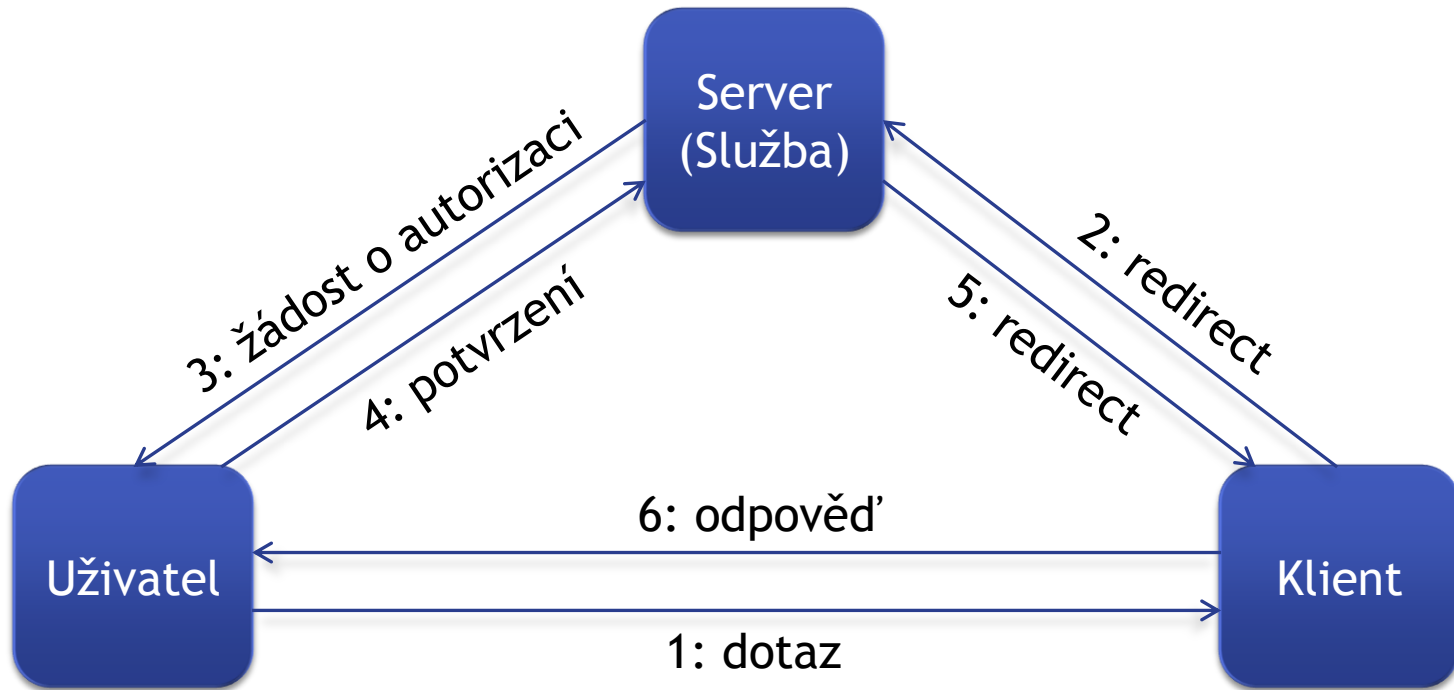
* Klasická autentizace

- * Sdílení uživatelských credentials s klientskou aplikací je nežádoucí
 - * Poskytuje plnou autoritu klientské aplikaci
 - * Nelze spolehlivě odebrat přístup pro daného klienta
- * Vznikla řada řešení od různých firem
 - * Amazon Signature, Google AuthSub, Yahoo BBAuth, Microsoft Shared Key, ...
- * OAuth se stává v této oblasti standardem

* Autentizace a webové služby

- * An open protocol to allow secure API authorization in a simple and standard method from desktop and web applications
- * Komunitní verze - OAuth Core 1.0 a 1.0a
- * Později nahrazeny RFC 5849 - IETF OAuth 1.0
- * Umožňuje aplikacím přístup k chráněným prostředkům ve jménu uživatele bez potřeby znalosti uživatelských credentials

* OAuth 1.0



* Autorizační “flow”

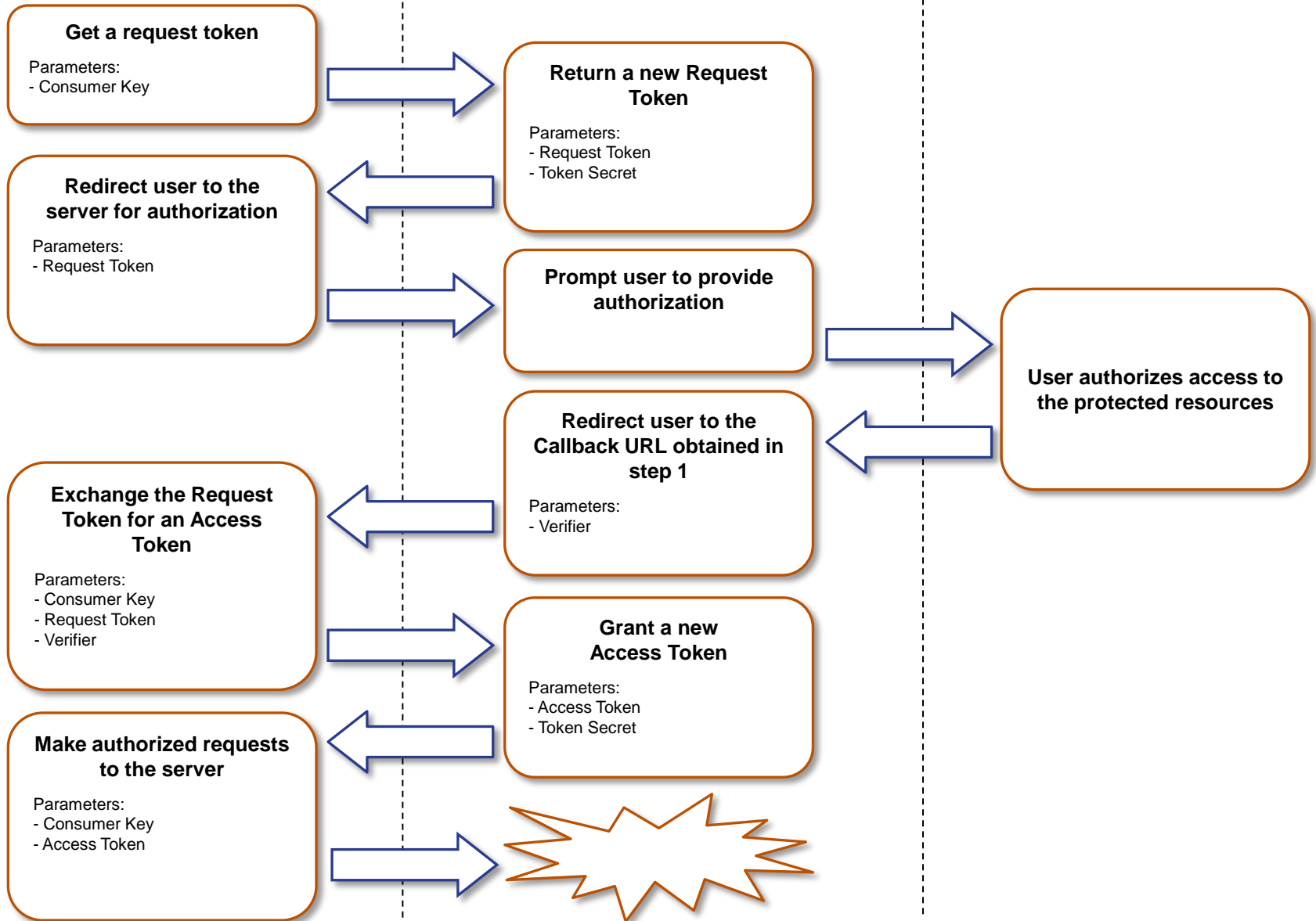
- * Používá klientské credentials pro autentizaci klientské aplikace
 - * Consumer Key, Consumer Secret
- * Přístupový token pro ověření autorizace
 - * Access Token, Token Secret
- * “Secret” část se neposílá po drátě - používá se pouze k podpisu zpráv
 - * Nevyžaduje použití SSL k ochraně credentials

* OAuth 1.0 v detailu

Client

Server

User



- * Jersey (<http://jersey.java.net>)
 - * Framework pro vývoj RESTových služeb v Javě
- * Implementace standardu JAX-RS
- * Řada dalších “value-add” funkcí
 - * Klientské API, podpora WADL, MVC, atd.
- * Podpora OAuth 1.0 na klientské i serverové straně



* OAuth a Jersey

- * Implementován jako klientský filtr
- * Automaticky podepisuje odchozí zprávy dle nastavených klientských credentials a přístupového tokenu
- * Výrazně zjednodušuje implementaci autorizačního flow
- * Maven modul oauth-client
 - * GroupId: com.sun.jersey.contribs.jersey-oauth

* Jersey OAuth klient

- * Implementuje filtr na straně serveru, který verifikuje OAuth hlavičky v příchozích zprávách
- * Vydávání request a access tokenů
- * Správa tokenů a klientů je specifická pro každou aplikaci - zasouvá se implementací SPI
 - * Modul obsahuje default implementaci pro testovací účely
- * Maven modul: oauth-server
 - * GroupId: com.sun.jersey.contribs.jersey-oauth

* Jersey OAuth server

Yammer

photobucket

NETFLIX

IRON MONEY

opensocial

echowaves

twitter

ohloh:

cliqset

TripIt Organize your travel

Google

Agree 2

88 MILES

smart.fm

YAHOO!

meetup

vimeo

myspace.

EVERNOTE

tarpipe

SmugMug

fire eagle

get satisfaction

PRAIZED

* Rozšířenost OAuth 1.0

- * OAuth 1.0 má své problémy
 - * Správná implementace podpisů je netriviální
 - * Úzké propojení mezi primární a autorizační funkcionalitou služby
 - * Zbytečné zatížení na straně serveru
 - * Obtížnější implementace newebových klientů
- * OAuth WRAP
- * OAuth 2.0

* Budoucnost OAuth

- * WRAP = Web Request Authentication Protocol
- * Google, Yahoo a Microsoft
- * Pokus o řešení problémů s OAuth 1.0
- * Přináší podporu více profilů/use-casů
 - * Desktopové aplikace, JavaScript klienti
 - * Web profile flow stejné jako u OAuth 1.0
- * Místo podpisů používá SSL
- * Vstup pro OAuth 2.0

* OAuth WRAP stručně

- * Momentálně ve vývoji jako standard v rámci OAuth WG v IETF (nyní draft #13)
- * Nekompatibilní s OAuth 1.0
- * Jednoduchý
 - * Odbourána nutnost implementace podpisů,
 - * Zjednodušené autorizační flow pro různé typy klientů
- * Lepší výkon a škálovatelnost
 - * Zjednodušený state-management během autorizace
 - * Oddělení autorizačních a resource serverů
- * Formalizovaná rozšiřitelnost
 - * Registr typů tokenů, registr OAuth parametrů, ...

* OAuth 2.0 stručně

- * OAuth 1.0 - Otevřený standard
- * Podpora množství firem
- * Funguje na základě klientských credentials, přístupových tokenů a podpisů
 - * Uživatel nemusí odkrývat své credentials
 - * Přístup lze kterémukoliv klientovi odejmout
- * Nevyžaduje SSL
- * V Javě se implementace výrazně zjednodušuje použitím OAuth podpory v Jersey
- * Dalším vylepšením bude OAuth 2.0, který ale momentálně není hotový

* Závěr

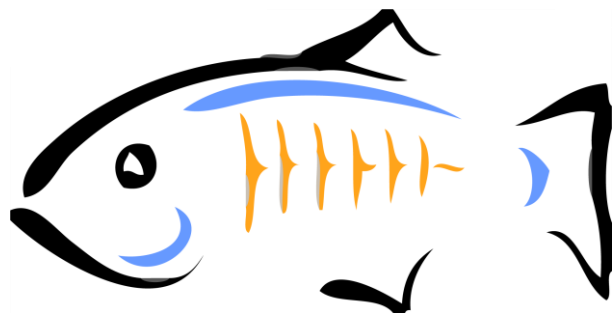
* Užitečné odkazy

* OAuth - <http://oauth.net>

* Jersey - <http://jersey.java.net>

* Pojd'te k nám pracovat!

* CV pošlete na martin.matula@oracle.com



* **Dotazy?**